
ABRIL
El pasado puede explorarse.
El futuro todavía puede decidirse.
ATTRIBUTE
OVERLOAD

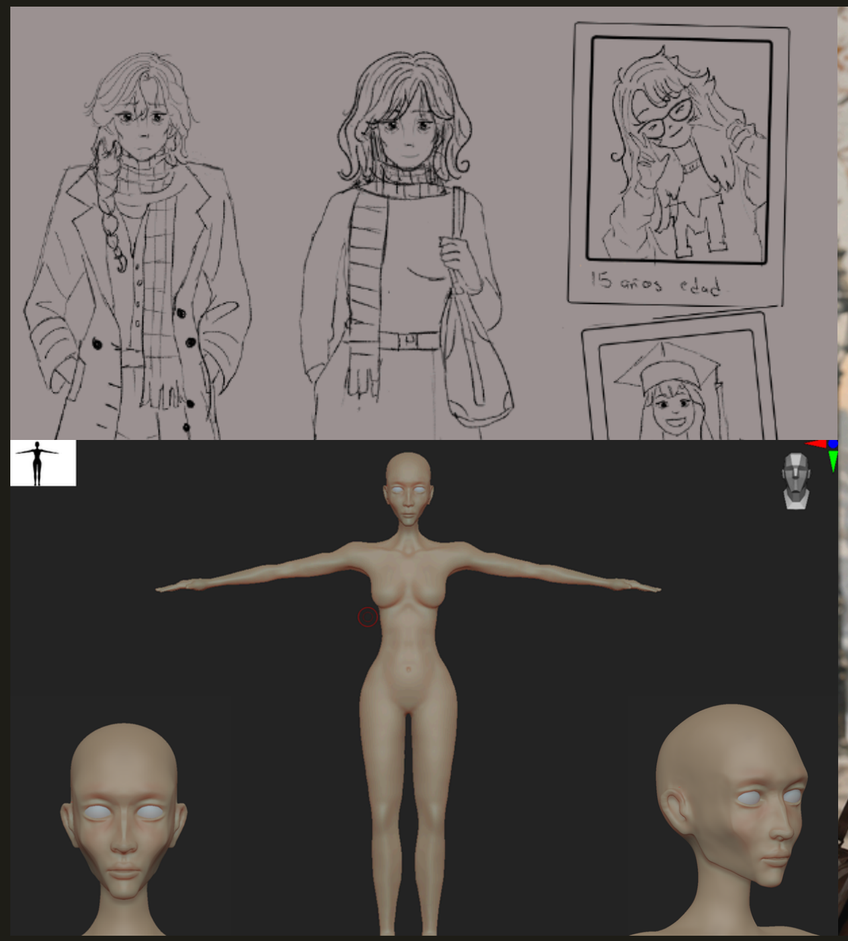
UNA HISTORIA SOBRE AGENCIA

Abril, 43 años, reconstruye su vida después de un divorcio.

Un juego narrativo íntimo y contemplativo.

Decisiones que importan.

Pequeños actos que cambian el mañana.





ATTRIBUTE OVERLOAD

El pasado no se corrige.

Puedes volver a los recuerdos, pero no cambiar lo que ocurrió.
La agencia real está **en el presente.**



ATTRIBUTE OVERLOAD

CÓMO SE JUEGA

Un ciclo íntimo de decisiones.

01 → **02** → **03** → **04**

EXPLORAR
Descubre lugares, objetos y recuerdos.

RECORDAR
Reconstruye lo que el tiempo borra.

REINTERPRETAR
Dale nuevo sentido a lo vivido.

DECIDIR
Elige desde lo que eres hoy.

Decisiones emocionales sin respuestas correctas o incorrectas.

WIP BLOCKOUT



ATTRIBUTE OVERLOAD

POR QUÉ ROBLOX

Elegimos Roblox para llegar más lejos

PC + MÓVIL

Accesible donde y como jueguen.

VALIDACIÓN RÁPIDA

Probamos, aprendemos y mejoramos con jugadores reales.

UNA PLATAFORMA MASIVA

Aún hay espacio para experiencias narrativas más cuidadas.



ATTRIBUTE OVERLOAD

Entretenimiento primero.
Impacto medible después.

No sustituye
la atención profesional.

Revisión con especialistas
en salud mental.

Evaluamos para mejorar
playtesting y métricas de comprensión, resonancia e intención de continuar.



ATTRIBUTE OVERLOAD

DÓNDE ESTAMOS Y QUÉ SIGUE

Nuestro camino, paso a paso.

PREPRODUCCIÓN
Estado actual

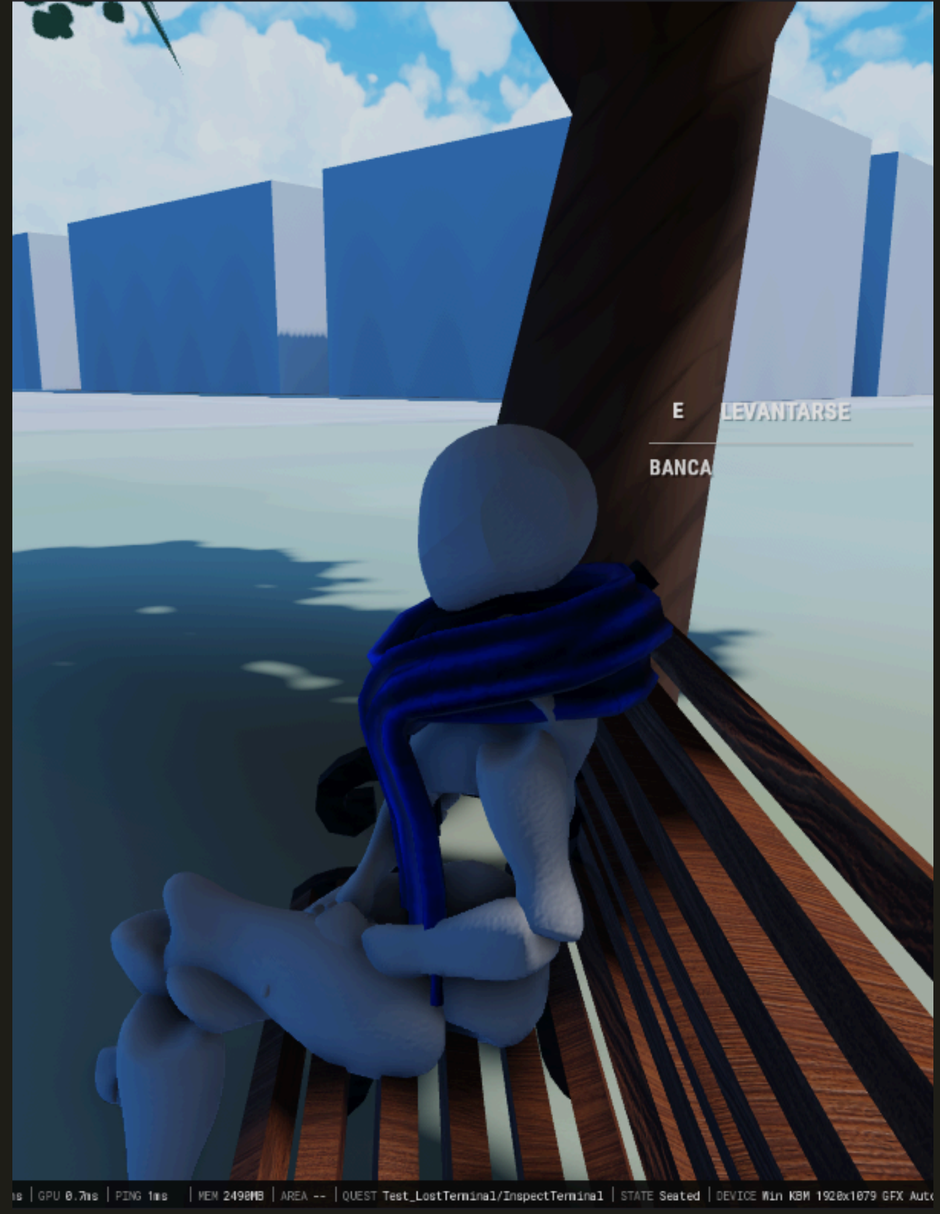
VERTICAL SLICE
Siguiente hito

USER TESTING

PRODUCIÓN

Siguiente hito:

15–25 min jugables.



ATTRIBUTE OVERLOAD

UNA HISTORIA SOBRE AGENCIA

$500,000 MXN
= un vertical slice validado

01	Programación y producción
02	Arte y animación
03	Narrativa y audio
04	QA / playtesting
05	Validación especializada y accesibilidad

Una versión jugable, pulida y lista para demostrar el potencial del proyecto.



ATTRIBUTE OVERLOAD


ABRIL
El pasado no siempre puede cambiarse.
Pero todavía podemos decidir qué hacemos con él.